

# Evolution II

smart Evolution II – 10-Kanal-Umsetzung QPSK in PAL



Abb. 1

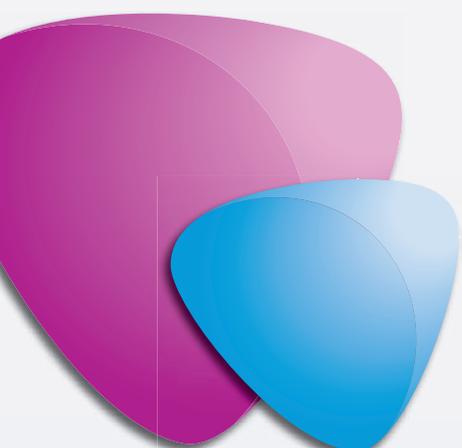
**Die Kopfstation Evolution II wird vorprogrammiert ausgeliefert.** Mit ihr lassen sich 10 digitale Fernsehprogramme in ein analoges PAL-Signal umwandeln, in einem Hausverteilnetz einspeisen und ohne weiteren Aufwand mit vorhandenen Fernsehgeräten empfangen. Die einfache Art der Anwendung macht die Anlage für Wohngebäude interessant, ganz besonders aber auch für Hotels und Pensionen.

Einfach per Fernbedienung zu programmieren. Die Kopfstation besitzt das RAPS-System um damit die Programme per Satellit zu aktualisieren. Somit braucht der

Installateur nur das Programm per Fernbedienung auszuwählen und im Menü den HF-Ausgangskanal wählen. UHF 21 - 69. Somit ist das programmieren ein Kinderspiel.

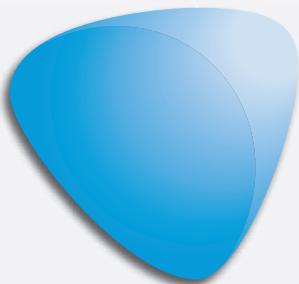
Die Evolution II ist ein kompaktes, modulares System zur Umsetzung eines Digitalen Sat-Signals in ein Analoges Signal nach PAL B/G-Standard.

Der Betriebszustand (Normalbetrieb, Programmiermodus) wird über die Leuchtdiodenanzeige (siehe Abb.1) signalisiert. Die Programmierung der Evolution II ist durch einfachstes Handling sehr leicht gestaltet und erspart bei der Installation wertvolle Zeit. Zur Kontrolle dient dabei ein eingebauter Videoausgang, der für den Anschluss eines Messgerätes wie z.B. des smartmeters S1 geeignet ist.



# Evolution II

smart Evolution II – 10-Kanal-Umsetzung QPSK in PAL



Modell	Evolution II
Art.-Nr.	35-06-01-0001
Beschreibung	10-Kanal-Kopfstation für QPSK auf PAL; Signalumsetzung von digital in analog
Ferneinspeisung	LNB 13/18 V mit / ohne 22kHz, 400 mA
Betriebsart	Stereo
Frequenzbereich Eingang	950 - 2150 MHz
Ausgangskanal (Zweiseitenband)	C21 ... C69
Zubehör	Fernbedienung, Batterien, Bedienungsanleitung
Gewicht	ca. 12 kg
Abmessungen (B x H x T)	495 x 365 x 155 mm
<b>1</b> Eingänge	F-Buchsen Multischalter
<b>2</b> Ausgänge	Video, Test, HF
<b>3</b> HF-Testausgang / Loop	F-Buchse -30 dB (out), -15 dB (in)
<b>4</b> Ausgang HF	HF-Ausgang max. 98 dBµV (+/- 2 dBµV)
<b>5</b> Videoausgang	Cinch (für On-Screen-Programmierung)